

Problemstilling

PÅ HVILKEN MÅTE PÅVIRKER INTERNETTBRUK OG MMO SPILL,
SKOLEPRESTAJONER, FRAVÆR OG SOSIALE VENNERELASJONER
HOS UNGDOM I ALDEREN 14-18 ÅR

Prosjektbeskrivelse

Vi er to barnevernpedagoger som tar videreutdanning ved Høgskolen i Lillehammer. Pengespillavhengighet og problemskapende dataspilling. I denne forbindelse skal vi gjennomføre en kvantitativ undersøkelse som innebærer å kartlegge ungdommers internett og dataspillvaner. Vi skal undersøke 1200 ungdommer mellom 14 og 18 år, i tre forskjellige kommuner, Østre Toten, Vestre Toten og Gjøvik kommune.

Undersøkelsen vil bli gjennomført ved at hver enkelt ungdom svarer på et ferdig utfylt spørreskjema. Opplysningene som blir samlet inn er anonyme og det vil ikke være mulig å identifisere hver enkelt elev. Det opplyses også om at undersøkelsen er frivillig og informantene som blir trukket ut til å delta kan avstå fra dette.

Undersøkelsen ønskes gjennomført i uke 3, 2010.

Prosjektet avsluttes mars 2010. Dersom skolene ønsker vil vi kunne legge frem analysen av undersøkelsen i etterkant av avsluttet prosjekt.

Linda Kristoffersen

Øistein Kronborg